**TAREA 51: DICCIONARIO**

* **SISTEMA OPERATIVO:** Un sistema operativo es el software principal o conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software, ejecutándose en modo privilegiado respecto a los restantes.

Uno de los propósitos del sistema operativo que gestiona el núcleo intermediario consiste en gestionar los recursos de localización y protección de acceso del hardware, hecho que alivia a los programadores de aplicaciones de tener que tratar con estos detalles. La mayoría de aparatos electrónicos que utilizan microprocesadores para funcionar, llevan incorporado un sistema operativo. En cuyo caso, son manejados mediante una interfaz grafica de usuario, un gestor de ventanas o un entorno de escritorio, si es un celular, mediante una consola o control remoto si es un DVD y, mediante una línea de comandos o navegador web si es un enrutador.

* **LINUX:** GNU/Linux es la denominación técnica y generalizada que reciben una serie de sistemas operativos de tipo Unix, que también suelen ser de código abierto, multiplataforma, multiusuario y multitarea. Estos sistemas operativos están formados mediante la combinación de varios proyectos, entre los cuales destaca el entorno GNU, encabezado por el programador estadounidense Richard Stallman junto a la Free Software Foundation, una fundación cuyo propósito es difundir el software libre, así como también el núcleo de sistema operativo conocido como Linux, encabezado por el programador finlandés Linus Torvalds.

Los sistemas operativos GNU/Linux, se encuentran normalmente en forma de compendios conocidos como distribuciones o distros, a las cuales se les han añadido selecciones de aplicaciones y programas, con las cuales el sistema cuenta directamente al ser instalado, así como una amplia serie de programas que pueden descargarse desde un repositorio, que consiste en un almacén de software, para su posterior instalación.

Algunas de estas distribuciones son especialmente conocidas por su uso en servidores de Internet, supercomputadoras y sistemas embebidos, donde Linux tiene la cuota mas importante de esos mercados.

* **CPU:** Unidad central de procesamiento, es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables. Su trabajo es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y externas (provenientes de la unidad de entrada/salida).

En la actualidad, los microprocesadores están constituidos por un único circuito integrado (chip) aunque existen los procesadores multinúcleo (varias CPU en un solo circuito integrado).

Los componentes de la CPU son:

* **Unidad aritmético lógica (ALU):** Realiza operaciones aritméticas y lógicas.
* **Unidad de control (CU):** Dirige el tráfico de información entre los registros de la CPU y conecta con la ALU las instrucciones extraídas de la memoria.
* **Registros internos:** No accesibles (de instrucción, de bus de datos y bus de dirección) y accesibles de uso especifico (contador programa, puntero pila, acumulador, flags, etc; o de uso general.
* **PERIFERICO:** Aparato o dispositivo auxiliar e independiente conectado a la CPU de una computadora. Se consideran periféricos a las unidades o dispositivos de hardware a través de los cuales el ordenador se comunica con el exterior, y también a los sistemas que almacenan o archivan información, sirviendo de memoria auxiliar de la memoria principal.

Las tres unidades básicas en un ordenador (CPU, memoria central y el subsistema de E/S), están comunicadas entre sí por tres buses o canales de comunicación:

* Direcciones, para seleccionar la dirección del dato o del periférico al que se quiere acceder
* Control, básicamente para seleccionar la operación a realizar sobre el dato (principalmente lectura, escritura o modificación)
* Datos, por donde circulan los datos
* **TERMINAL:** Dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un computador. También puede definirse como cada uno de los ordenadores conectados a la red.
* **INTERFAZ:** La interfaz es el mecanismo o herramienta que posibilita la comunicación entre ser humano y computadora mediante la representación de un conjunto de objetos, iconos y elementos gráficos que vienen a funcionar como metáforas o símbolos de las acciones o tareas que el usuario puede realizar en la computadora.

En computación, existen básicamente dos tipos de interfaces: la **interfaz física,** constituida por objetos que nos permites introducir datos y manipular la computadora, como el ratón o el teclado, y la **interfaz gráfica,** también conocida como GUI (Graphic User Interface), que permite al ser humano interactuar con el computador mediante una serie de elementos gráficos (ventanas, iconos, etc;)